**Mini bad**

**Participants** : LEBRAUD William ; THOUMY Julien ; Démeusy-Bataille Simon ; CHARBONNEL LOIC ; MILLE Cloé ; FAVROT Nathan ; DOAUREC Remi ; GUYETANT Aude ; WOZNY Maéva ; WOZNY Léo ; FRERE Tim ; DOUMER Arthur ; POURTAU Nicolas ; POIMBOEUF Jade ; BORDES Bastien ; GALVES Evann ; CUENOT Théo ; CUENOT Léa ; SOULAS Elisa ; HUET Maxime ; ANTUNES PEREIRA Gabriel, CHAPOUL Killian, FREUND Augustin, Louis.

**Echauffement (30m)**

1. **Echauffement articulaire + « A mon top »**

Au top de l’encadrant, les joueurs exécutent les actions demandés « à mon top… on marche en canard…ect ».

1. **« Eperviers »**

2 éperviers avec volants

Le reste = ne pas se faire toucher par un volant

Si tu te fais toucher = tu deviens éperviers

…etc.

1. **« Volants brulants »**

1 terrain de badminton

2 équipe/ terrain

But : envoyer un maximum de volants, un par un, sur le terrain adverse. La rencontre dure 1 minute 30 et se déroule en 3 manches

**ATELIERS (1h30)**

5 ateliers

Système de points (classement final pour l’équipe ayant marquée le plus de points au cours des 5 ateliers)

**Atelier 1 : « Parcours chronométré)**

**But :** faire le meilleur temps possible

20-25s= 25 pts

25-30s= 20 pts

30-35s= 15 pts

35-40s= 10pts

40-45s= 5 pts

Plus de 45s= 0 pts

**A la fin de l’atelier : on additionne le nombre total de minutes de chaque candidat pour faire un score commun à l’équipe**

**Atelier 2 : « DEPLACEMENTS »**

10 balles/ joueur

L’animateur envoie la balle derrière le joueur (alternativement gauche-droite)

**But :** Le joueur doit attraper les balles pour gagner des points

1 balle rattrapé = 1 point

**A la fin de l’atelier : on additionne le nombre total de points de chaque candidat pour faire un score commun à l’équipe**

**Atelier 3 : « CIBLE A VISER »**

10 volants/ joueur

**But :** Marquer le plus de points possibles

1 cible marqué= X points selon la cible

**A la fin de l’atelier : on additionne le nombre total de points de chaque candidat pour faire un score commun à l’équipe**

*Les cibles placés dans la logique de l’activité puisque les cibles aux extérieur vaudront plus de points que celles au centre*

**Atelier 4 : « GARDIEN DE BUT »**

10 volants/ joueur

**But :** Le joueur doit renvoyer les volants avec sa raquette

Si il y arrive = 1 points

**A la fin de l’atelier : on additionne le nombre total de points de chaque candidat pour faire un score commun à l’équipe**

**Atelier 5  : « MITRAILETTE »**

Sur un terrain avec filet

L’animateur envoie le volant en zone-avant (alternativement gauche-droite)

**But :** Le joueur doit renvoyer le volant avec sa raquette de l’autre côté du filet

1 volant renvoyé derrière le filet = 1 point

1 volant renvoyé derrière le filet DANS une des 2 cibles (mise aux angles) = 3 points

**Tournois (45m)**

6 poules de 4 joueurs. Match en 10 points.

1 sortant dans chaque poule (le premier)

Quart de finale/ demi-finale/finale

**Résultats ateliers**

**Equipes 2 : Simon Gabriel Aude Bastien : 376 points**

Equipe 3 : Killian Ewen Léo Tim Léa : 329 points

Equipe 5 : Maeva Théo William Nathan Augustin : 329 points

Equipe 4 : Nicolas Chloé Elisa Maxime Arthur : 328 points

Equipe 1 : Louis Loic Julien Rémi Jade : 294 points

**Les 3 meilleures performances individuelles sur l’ensemble des ateliers :**

1er: Bastien BORDES avec 96 points

2ème : Arthur DOUMER avec 88 points

3ème: Tim FRERE avec 86 points

**Résultats tournois :**

1er: Augustin FREUND

2ème: Simon DEMEUSY-BATAILLE

3ème: Chloé MILLE

Points positifs :

* Beaucoup d’enfants (24), tous motivés à pratiquer. Beaucoup d’énergie en eux.

Points négatifs :

* Des enfants se sont rajoutés au dernier moment (non inscrit sur la liste) perturbant l’organisation initiale du plateau. Ila fallu s’adapter
* D’assez importantes différences de niveaux